**ABSTRAK**

Lhokseumawe merupakan sebuah kota yang terletak di provinsi Aceh, Indonesia. Sejak tahun 2001, kota Lhokseumawe telah dimekarkan dari kabupaten Aceh Utara dan semenjak itu banyak kantor dinas pemerintah mulai dibangun. Banyak penduduk lokal maupun masyarakat luar tidak mengetahui lokasi kantor dinas pemerintah kota Lhokseumawe. Salah satu cara untuk memberikan informasi tentang lokasi kantor dinas pemerintah yaitu dengan menggunakan sistem informasi geografis yang memungkinkan masyarakat menemukan lokasi kantor dinas pemerintah tersebut. Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi geografis yang berbasis android untuk pemetaan kantor dinas pemerintah kota Lhokseumawe. Untuk metodelogi penelitian perangkat lunak menggunakan metode *waterfall*, untuk pemodelan sistem menggunakan *flowchart* diagram, perancangan basis data menggunakan *entity relationship diagram* (ERD), sedangkan perhitungan jalur terpendek dengan menggunakan Algoritma *Dijkstra*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi geografis berbasis android untuk pemetaan kantor dinas pemerintah kota Lhokseumawe, sistem tersebut dapat membantu menemukan lokasi kantor dinas pemerintah. Dari hasil perhitungan manual yang dilakukan dengan menggunakan algoritma *Dijkstra* maka didapatkan jalur terpendek dari tujuan titik awal yang diinputkan Dinas Kesehatan, dengan kode node A sampai titik akhir Dinas Pekerjaan Umum, dengan kode node F yaitu melewati jalur [A-P-X-F] dengan total jarak 1697 (dalam satuan meter).

**Kata kunci : *Sistem Informasi Geografis, Algoritma Dijkstra, Pemetaan, Kantor, Dinas, Pemerintah, Lhokseumawe, Android, Mobile***