

**ROBOT VISI**





**GRAHA ILMU**

# **ROBOT VISI**

**FADLISYAH  
M. SAYUTI**

## **ROBOT VISI**

Oleh : Fadlisyah  
M. Sayuti

Edisi Pertama  
Cetakan Pertama, 2009

Hak Cipta © 2009 pada penulis,  
Hak Cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak atau  
memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apa  
pun, secara elektronis maupun mekanis, termasuk memfotokopi,  
merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya,  
tanpa izin tertulis dari penerbit.



## **GRAHA ILMU**

Candi Gebang Permai Blok R/6  
Yogyakarta 55511  
Telp. : 0274-4462135; 0274-882262  
Fax. : 0274-4462136  
E-mail : [info@grahailmu.co.id](mailto:info@grahailmu.co.id)

Fadlisyah; Sayutim M

ROBOT VISI/Fadlisyah; M. Sayuti  
- Edisi Pertama - Yogyakarta; Graha  
Ilmu, 2009  
X + 152 hlm, 1 Jil. : 21 cm.

ISBN: 978-979-756-469-8

1. Komputer

I. Judul

---

---

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, di mana atas rahmat dan karunia-Nya Penulis telah dapat menyelesaikan buku yang berjudul "**ROBOT VISI**".

Rasa terima kasih penulis ucapkan juga untuk Bapak Drs. A. Hadi Arifin, M.Si, selaku rektor Universitas Malikussaleh, yang telah memotivasi penulis untuk terus menyelesaikan karya ini, istriku Nurlaila, M.Pd dan pihak-pihak yang telah memberi bantuan dan bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah Robot Visi ini, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Adapun materi-materi yang dibahas di dalam buku ini mencakup: Kehidupan awal robot, Robot interaktif, Sensor komputasi, Persepsi, VH construction, Pendekripsi gerakan tubuh, Visual Servoing, Estimasi gerakan 3D dari citra stereo, dan Sistem *Catadioptric*.

Penulis hanya mengucapkan selamat membaca.

Penulis



---

---

# **DAFTAR ISI**

<b>KATA PENGANTAR</b>	v
<b>DAFTAR ISI</b>	vii
<b>BAB 1 “KEHIDUPAN” AWAL ROBOT</b>	1
<b>BAB 2 STUDI AWAL INTERAKSI MANUSIA ROBOT PEER-TO-PEER</b>	11
2.1 Pengenalan	11
2.1.1 Proyek HRI peer-to-peer	11
2.1.2 Sistem operasi HRI	12
2.2 Evaluasi awal	15
<b>BAB 3 ROBOT INTERAKTIF SECARA SOSIAL</b>	21
3.1 Pengenalan	21
3.1.1 Sejarah robot sosial	21
3.1.2 Robot sosial dan penanaman nilai-nilai sosial: konsep dan definisi	24
3.1.3 Robot interaktif secara sosial	26
3.1.4 Robot interaktif secara sosial, kenapa ?	26
3.2 Metode	28
3.2.1 Pendekatan desain	28
3.2.2 Berbagai isu desain	34

3.2.3	Embodiment	35
3.2.4	Emosi	44
<b>BAB 4</b>	<b>SENSOR KOMPUTASI UNTUK “TRACKING” OBJEK</b>	<b>53</b>
4.1	Pendahuluan	53
4.2	Implementasi	56
<b>BAB 5</b>	<b>ROBOT: PERSEPSI</b>	<b>59</b>
5.1	Pendahuluan	59
5.2	Melihat segalanya	62
5.2.1	Sensor jangkauan <i>right-stripe</i>	62
5.2.2	Omnikamera aliran optis	64
5.3	Mendeteksi pergerakan dan pergerakan lanjutan objek	66
<b>BAB 6</b>	<b>VISUAL HULL CONSTRUCTION</b>	<b>71</b>
6.1	Pendahuluan	71
6.2	Latar belakang	74
6.2.1	Skenario SFS	74
6.2.2	Visual Hull	75
6.3	Visual hull construction	76
6.3.1	Komputasi visual hull dengan irisan batas kerucut	76
6.3.2	Konstruksi dari pengaproksimasian visual hull dengan pengklasifikasian voxel	77
6.4	Visual hull construction dari <i>silhouette</i> “noise” pada waktu nyata	78
6.4.1	Kecepatan dan keakuratan metode visual hull construction berbasis voxel	78

6.4.2	Algoritma fast visual hull construction berbasis voxel menggunakan <i>Sparse Pixel Occupancy Test</i> (SPOT)	84
<b>BAB 7</b>	<b>PENDEKTESIAN GERAKAN TUBUH</b>	<b>87</b>
7.1	Pendahuluan	87
7.2	Pemodelan probabilitas <i>single-frame</i>	88
7.2.1	Pemodelan jaringan Markov	89
7.2.2	Pembelajaran model jaringan Markov	91
7.2.3	Melibatkan pose dalam model jaringan Markov	93
7.3	Pemodelan probabilitas <i>multiple-frame</i>	95
7.3.1	Batasan temporal	95
7.3.2	Inferensi	96
<b>BAB 8</b>	<b>PENGANTAR PENGOLAHAN CITRA VIDEO (VIP) SUATU PENDEKATAN DALAM ROBOT VISION</b>	<b>101</b>
8.1	Pendahuluan	102
8.2	Pengolahan citra pada robot mobile	102
8.2.1	Komputer visi dan pengolahan citra	103
8.2.2	Robot visi	104
<b>BAB 9</b>	<b>VISUAL SERVOING</b>	<b>107</b>
9.1	Pendahuluan	107
9.2	Pemodelan formasi citra <i>catadioptric</i> sentral	109
9.3	Tracking dan kontrol	114
9.4	Matriks Jacobian <i>catadioptric</i>	116

<b>BAB 10 ESTIMASI PERGERAKAN 3D DARI CITRA STEREO – FORMULASI DISKRIT DAN DIFERENSIAL</b>	<b>119</b>
10.1 Pendahuluan	119
10.2 Estimasi pergerakan	120
10.3 Pendekatan diferensial	121
10.4 Formulasi diskrit	124
<b>BAB 11 ESTIMASI POSE UNTUK SISTEM CATADIOPTRIC SENTRAL: PENDEKATAN ANALITIS</b>	<b>127</b>
11.1 Pendahuluan	127
11.2 Formasi citra <i>catadioptric</i>	128
11.3 Estimasi pose	131
11.3.1 Estimasi rotasi	132
11.3.2 Estimasi translasi	134
11.4 Eksperimen	137
11.5 Kesimpulan	139
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>141</b>
<b>TENTANG PENULIS</b>	<b>151</b>

